

海戦ゲーム

第1問

相手は駆逐艦1隻です。それはどこにいるでしょうか？ 相手の存在範囲(可能性をトレースして下さい)

トレース

自分の行動	相手の行動	最初	全域(A1~D5)
——	移動上4	1ターン目	
C1攻撃… 波高し	移動右3	2ターン目前半	
( )攻撃 撃沈!		2ターン目後半 ( )→( )	

A B C D E

1				
2			自分(駆逐艦)	
3				
4				
5				

第2問

相手は駆逐艦1隻です。それはどこにいるでしょうか？ 相手の存在範囲(可能性をトレースして下さい)

トレース

自分の行動	相手の行動	最初	全域(A1~D5)
C3攻撃… 異常なし	B2攻撃	1ターン目	
B1攻撃… 波高し	攻撃D2	2ターン目前半	
( )攻撃 撃沈!		2ターン目後半	

A B C D E

1				
2			自分(駆逐艦)	
3				
4				
5				

### 第3問

相手は駆逐艦1隻です。それはどこにいるでしょうか？ 相手の存在範囲(可能性をトレースして下さい)

自分の行動		相手の行動	トレース	
B5攻撃…	波高し	B3攻撃	最初	全域(A1~D5)
C3攻撃…	波高し	C5攻撃	1ターン目	
( )攻撃	撃沈!		2ターン目前半	
			2ターン目後半	

A                  B                  C                  D                  E

1					
2					
3					
4		自分(駆逐艦)			
5					

第4問

相手は駆逐艦1隻です。それはどこにいるでしょうか？ 相手の存在範囲(可能性をトレースして下さい)

自分の行動		相手の行動
		C1攻撃
B2攻撃	異常なし	移動左3
A2攻撃	波高し	

トレース

最初	全域(A1~D5)
1ターン目	
2ターン目前半	
2ターン目後半	

	A	B	C	D	E
1					
2					
3	自分(駆逐艦)				
4					
5					

### 第5問

相手は駆逐艦1隻です。それはどこにいるでしょうか？ 相手の存在範囲(可能性をトレースして下さい)

自分の行動	相手の行動
C3攻撃 異常なし	移動上2
D2攻撃 異常なし	移動左1

トレース

最初	全域(A1~D5)
1ターン目	
2ターン目前半	
2ターン目後半	( )→( )

